

JUILLET

2026

8/12 ANS



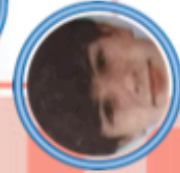
Un été sous le signe des
"Défis et expérimentation"
(on augmente ses skills !)

Direction



En cas de besoin:
contacter la
direction du centre
de loisirs
07.66.71.10.57 OU
acm.villers-
bocage@famillesru
rales.org

L'équipe



Sous réserve de modifications en fonction des envies des enfants ou la météo)

Lundi 6/07 Jeux de connaissance Tempête en mer Dauphin dauphine	Mardi 7/07 Sortie vélo ! Apporte ton vélo ! ta gourde et ton sac à dos	Mercredi 8/07 Ninja Warrior Jeux O' jardin!	Jeudi 9/07 Piscine (bonnet, maillot de bain et serviette)	Vendredi 10/07 PRV Jeu de société
Lundi 13/07 Défis : fabriquer un bateau Pseudo foot	Mardi 14/07 Férieré	Mercredi 15/07 Balade au marché Pétanque Jeux O' jardin!	Jeudi 16/07 Cadre de la Mer Trotinette / longboard (protection casque, gourde)	Vendredi 17/07 "Playa tour" à Ouistreham départ 9h30 retour 17h (gourde sac à dos)
Lundi 20/07 Jeux sportifs au gymnase Cuisine	Mardi 21/07 Piscine (bonnet, maillot de bain et serviette)	Mercredi 22/07 Médiathèque Jeux O' jardin!	Jeudi 23/07 Journée au centre équestre des Pommiers départ 9h15 retour 17h sac à dos, gourde)	Vendredi 24/07 Défis manuel : Animaux Basket
Lundi 27/07 Skeeball Bracelets	Mardi 28/07 Relais d'eau Jeu de société	Mercredi 29/07 Sortie Bayeux aventure départ 9h15 retour 17h15 (casquette gourde et sac à dos)	Jeudi 30/07 Devinette Jeux O' jardin!	Vendredi 31/07 Olympiades Carnet souvenir de juillet

- Si votre enfant n'est pas inscrit sur la liste des présences, ou si la fiche sanitaire/vaccins n'est pas à jour, il ne pourra pas être accueilli au centre de loisirs
- Votre enfant doit avoir une tenue adaptée qui puisse être salie/tachée, ainsi qu'un change
- Le goûter est fourni par le centre de loisirs ainsi que les pique-niques.
- Les enfants peuvent apporter un doudou mais pas de jouet de la maison.
- Inscription à la journée uniquement sur les vacances
- **7h30-9h30 accueil à l'école primaire pour TOUS les enfants**
- **17h-18h30 accueil à l'école primaire pour TOUS les enfants**

